IF001.CMD: **MODO 6**

**@echo off** – Desactiva el PROMPT

**@rem Conocer sistema operativo** – Comentario “Conocer el sistema Operativo”

**set SISTEMA=Windows\_NT** – Se crea la variable SISTEMA=WindowsNT

**IF %OS% EQU %SISTEMA% (** -- Si la variable OS ES IGUAL a la variable SISTEMA SE MUESTRA:

**echo Usas Windows** – Se muestra en el prompt “Usas Windows”

**systeminfo –** Se ejecuta el comando “SystemInfo”

**) ELSE ( --** Si no se cumple la anterior opción

**echo Estas en un SO distinto a Windows --**  Se muestra en el prompt “Estás en un SO distinto a Windows”

**) –** Se cierra el ELSE

**@pause** – Se pausa la ejecución del fichero por lotes

IF002.CMD: **MODO 2**

**@echo off --**  Se desactiva el PROMPT

**title Division de dos numeros** – Se establece como título de la ventana “División de dos números”

**set/p uno=Escriba el numerador** – Creamos la variable permanente UNO la cual tiene el valor “Escriba el denominador”, le permite al usuario introducir un valor numérico

**:denominador --** Creamos la etiqueta “denominador”

**set/p dos=Escriba el denominador --** Creamos la variable permanente DOS cuyo valor es “Escriba el denominador” permitiéndole al usuario introducir un valor numérico

**if %dos%==0 (goto nosepuede) else (goto dividir)** – Si la variable DOS ES IGUAL A 0 nos dirigimos a la etiqueta “NOSEPUEDE” Si el valor anterior no se cumple (o sea, si es mayor a 0) nos dirigimos a “dividir”

**:nosepuede –** Se crea la etiqueta “nosepuede”

**echo El denominador no puede ser cero.** – Se muestra en el prompt “El denominador no puede ser cero”

**goto :denominador –** Nos dirigimos a la etiqueta “denominador”

**:dividir –** Creamos la etiqueta “dividir”

**set/a tres=%uno%/%dos% --** Se crea una expresión denominada “tres” la cual supone que “tres” ES IGUAL a la variable uno DIVIDIDA (/) la variable DOS

**echo El resultado de %uno%/%dos% es %tres% --** Mostramos en el prompt “el resultado de” VARIABLE 1 DIVIDIDA ENTRE VARIABLE DOS “ES” EXPRESIÓN TRES

**pause>nul –** Realizamos la pausa en un dispositivo nulo

**exit –** Salimos del fichero por bloques

IF003.CMD: **MODO 6**

**@echo off** – Desactivamos el prompt

**echo Cual es tu edad?** – Se muestra el siguiente mensaje en el prompt “Cual es tu edad?”

**SET /P m= --** Creamos la variable permanente “m” sin valor (permitiéndole al usuario introducir un valor)

**IF %m% GEQ 18 ( --** Si la variable “m” es MAYOR O IGUAL QUE 18

**echo ERES MAYOR DE EDAD** – Mostramos en el prompt “ERES MAYOR DE EDAD”

**) ELSE ( --** Si no se cumple la afirmación anterior (m>= a 18)

**echo NO ERES MAYOR DE EDAD** – El prompt muestra el mensaje “NO ERES MAYOR DE EDAD”

**) –** Se Cierra ELSE

**@pause –** Se pausa la ejecución de IF

IF004.CMD: **MODO 6**

**@echo off** – Se desactiva el prompt

**color 4f** – Se establece el color de la CMD como 4F

**rem declaro variables** – Comentario “declaro variables”

**set var=Hola este es un mensaje** – Creamos la variable “Hola” con el valor: Hola este es un mensaje

**set edad=13 –** Creamos la variable “edad” con el valor 13

**Title %var% --** Establecemos como título de ventana la variable “var”

**echo %var%** -- Mostramos en el prompt la variable “var”

**IF %edad% GEQ 18 (** -- SI la variable “Edad” es MAYOR O IGUAL A 18

**echo SI –** Escribimos “SI” en el prompt

**) ELSE (** -- SI NO SE CUMPLE LA AFIRMACIÓN ANTERIOR (variable edad>=18)

**echo NO** – Se escribe “NO” en el prompt

**) –** Se cierra el ELSE

**echo Enter para continuar** – En el prompt se muestra “Enter para continuar”

**pause >nul –** Se dirige la pausa a un dispositivo nulo

IF005.CMD: **MODO 8**

**@echo off –** Se desactiva el prompt

**@rem ejemplo** -- Comentario

**color 4f** – Se establece el color 4f al CMD

**title Ejemplo** – Se establece el título de la ventana como “Ejemplo”

**:menú –** Se crea la etiqueta “menú”

**Cls –** Se borra el contenido de la pantalla

**@echo Estamos en: %CD% --** Se muestra en el prompt “Estamos en (Ubicación actual)”

**@echo Hola %USERNAME% esto es una prueba –** Se muestra en el prompt “Hola (Nombre de usuario) esto es una prueba

**echo. –** Se da un salto a la siguiente línea

**echo ============ Menu ============ --** Se muestra la estructura del menú en el prompt

**echo. –** Se da un salto a la siguiente línea

**echo 0. Informacion del sistema**

**echo 1. Mandar ping**

**echo 2. Conocer IP**

**echo 3. Tracert**

**echo 4. Netstat**

**echo 5. Nslookup**

**echo 6. Apagar sistema**

**echo 7. Escanear disco**

**echo 8. Salir**

**echo ================================= --** Finaliza la estructura del menú

**set /p numero=Teclea un opcion (Ctrl + c para salir del menu): --** Se establece la variable permanente numero con valor “Teclea una opción” permitiéndole al usuario introducir un valor numérico

**@rem echo Tecleaste %numero% --** Comentario

**if %numero%==0 goto :información –** SI la variable NUMERO es igual a 0 nos dirigimos a la etiqueta INFORMACION

**if %numero%==1 goto :conexión** **–** SI la variable NUMERO es igual a 1 nos dirigimos a la etiqueta CONEXIÓN

**if %numero%==2 goto :miIP –** SI la variable NUMERO es igual a 2 nos dirigimos a la etiqueta milP

**if %numero%==3 goto :Tracert –** SI la variable NUMERO es igual a 3 nos dirigimos a la etiqueta Tracert

**if %numero%==4 goto :Netstat –** SI la variable NUMERO es igual a 4 nos dirigimos a la etiqueta Netstat

**if %numero%==5 goto :Nslookup –** SI la variable NUMERO es igual a 5 nos dirigimos a la etiqueta Nslookup

**if %numero%==6 goto :apagar –** SI la variable NUMERO es igual a 6 nos dirigimos a la etiqueta apagar

**if %numero%==7 goto :escanear –** SI la variable NUMERO es igual a 7 nos dirigimos a la etiqueta escanear

**if %numero%==8 goto :fin –** SI la variable NUMERO es igual a 8 nos dirigimos a la etiqueta fin

**if %numero% GTR 8 echo Error –** SI la variable NUMERO es mayor que 8 nos dirigimos a la etiqueta Error

**goto :menu –** Volver a menu

**:informacion –** Etiqueta informacion

**@rem CALL miInfo --** Comentario

**@start cmd /k systeminfo** – Se ejecuta el comando “cmd /k systeminfo”

**goto :menú –** Volver a la etiqueta “menú”

**:conexion –** Etiqueta conexion

**@start cmd /k ping** [**www.google.com.mx**](http://www.google.com.mx) **–** Se ejecuta el comando “cmd /k ping www.google.com.mx”

**goto :menú –** Se Vuelve a la etiqueta menu

**:miIP –** Etiqueta milP

**@start cmd /k ipconfig /all** – Se ejecuta el comando “cmd /k ipconfig /all”

**goto :menú –** Se Vuelve a la etiqueta menu

**:Tracert –** Etiqueta Tracert

**set /p host=Teclea host o IP: --** Se crea la variable permanente “host” cuyo valor es Teclea host o IP (permitiéndole al usuario introducir un valor)

**@start cmd /k tracert %host% --** Se ejecuta el comando “cmd /k tracert(variable host)”

**goto :menú –** Ir a menu

**:Netstat** – Etiqueta Netstat

**@start cmd /k netstat -bo 10 –** Ejecutar el comando netstat

**goto :menú –** Nos dirigimos a la etiqueta menu

**:Nslookup –** Etiqueta Nslookup

**@start cmd /k nslookup –** Se ejecuta el comando “cmd /k nslookup”

**goto :menu –** Ir a la etiqueta “menú”

**:apagar –** Etiqueta “apagar”

**start shutdown -s -t 300 -c "Apagando sistema ..." –** Se ejecuta el comando “shutdown” en un tiempo de 300 segundos. Se muestra en el prompt “Apagando sistema…”

**echo Apagando ...** – Se muestra “apagando…” en el prompt

**goto :menú –** Nos dirigimos a la etiqueta “menú”

**:escanear –** Etiqueta “escanear”

**start sfc /scannow –** Se ejecuta el comando “sfc /scannow”

**echo Escaneando disco ... –** Se muestra “escaneando disco” en el prompt”

**pause** – Se pausa la ejecución del comando

**goto :menú –** Nos redirigimos a la etiqueta menú

**:fin –**Etiqueta “fin”

**Exit –** Se Cierra el fichero por lotes

IF006.CMD: **MODO 2**

**@echo off –** Se desactiva el prompt

**set nombre=%USERNAME% --** Se crea la variable “nombre” cuyo valor es %USERNAME%

**echo Hola %nombre% --** Se muestra en el prompt: “Hola (nombre de usuario)

**IF %nombre% EQU %USERNAME% ( --** SI la variable “nombre” ES IGUAL a %username%

**echo Correcto eres usuario registrado –** Se muestra en el prompt “Correcto eres usuario registrado”

**) ELSE ( --** SI NO SE CUMPLE LA ANTERIOR AFIRMACIÓN (%nombre% = %username%)

**echo Incorrecto, no eres usuario registrado –** Se muestra en el prompt “Incorrecto, no eres usuario registrado”

**) –** Se cierra “ELSE”

**@pause –** Se realiza una pausa

IF007.CMD: **MODO 2**

**@echo off** – Se desactiva el prompt

**set /p nombre=Introduce tu nombre: --** Se crea la variable “nombre” (le permite introducir valores al usuario)

**echo Hola %nombre%--** Se muestra en el prompt “Hola (variable nombre)”

**IF %nombre% EQU %USERNAME% ( --** Si la etiqueta “nombre” ES IGUAL A %username%

**echo Correcto eres usuario registrado –** Se muestra en el PROMPT “Correcto eres usuario registrado”

**) ELSE ( --** Si no se cumple la afirmación anterior (Etiqueta nombre=%USERNAME%)

**echo Incorrecto, no eres usuario registrado –** Se muestra en el PROMPT Incorrecto, no eres usuario registrado

**) –** Se cierra ELSE

**@pause –** Se pause la ejecución del fichero por lotes

IF008.CMD: **MODO 8**

**@echo off –** Se desactiva el PROMPT

**rem simular un while --** Comentario

**setlocal enableextensions enabledelayedexpansion –** Se crea una variable local

**set /a "x = 0"** – Se crea la expresión “x=0”

**:while1** – Etiqueta “while1”

**if %x% leq 8 ( --** Si la expresión x es INFERIOR A 8

**echo %x%**  -- Se muestra la expresión x en el prompt

**set /a "x = x + 1" –** Se crea la expresión “x=x+1”

**goto :while1 –** Se va a la etiqueta while1

**pause** – Se realiza una pausa (añadida por mi para poder ver el resultado cada vez que a x se le suma 1)

**) –** Cierre del IF

**Endlocal –** Se cierra la variable local

IF009.CMD: **MODO 8**

**@echo off** – Se elimina el prompt

**@REM inicializa con un valor "true"** -- Comentario

**SET intCounter=1 –** Se crea la variable intCounter con valor de 1

**:while** – Se crea la etiqueta while

**@REM prueba --** Comentario

**@IF %intCounter% GTR 10 --** Si la variable “intCounter” es MAYOR O IGUAL A 10

**GOTO :wend –**  Ir a la etiqueta wend

**@REM condicion "true" --** Comentario

**echo %intCounter% --** Se muestra la variable “intCounter”

**@REM set prueba --** Comentario

**@SET /a intCounter=intCounter+1 –** Se crea la expresión “intCounter=intCounter+1”

**@REM loop --** Comentario

**@GOTO while –** Ir a la etiqueta “while”

**:wend –** Se crea la etiqueta “wend”

**@PAUSE –** Se pause la ejecución del fichero por lotes

IF010.CMD: **MODO 8**

**@echo off** – Se desactiva el prompt

**set aleatorio=%RANDOM%** -- Se crea la variable “aleatorio”

**set /p numero=Introduce numero:** -- Se crea la variable permanente número (la cual le permite introducir valores al usuario)

**echo.** – Se muestra la línea siguiente

**IF %numero% EQU %aleatorio% ( --** SI la variable numero ES IGUAL A la variable aleatorio

**echo Acertaste –** Se muestra “Acertaste”

**) ELSE ( --** Si la anterior afirmación es falsa (o sea, la variable número NO ES IGUAL a la variable aleatorio)

**echo Fallaste, el numero es %aleatorio% --** Se muestra “Fallaste, el número es (variable aleatorio)”

**) –** Se cierra el ELSE

**echo Presiona Enter... –** Se muestra “Presiona Enter”

**pause > nul –** Se redirige la pausa a un dispositivo nulo

IF011.CMD: **MODO 1**

**@echo off** – Se desactiva el prompt

**Title Comprobando existencia de Java** – Se le pone el título a la ventana “comprobando existencia de java”

**SET MENSAJE =0** – Se crea la variable MENSAJE con valor 0

**SET PWD=%CD%** -- Se crea la variable PWD con el valor %CD%

**SET JAVA= %java\_home%\bin** – Se crea la variable JAVA con el valor %java\_home%\bin

**CD %JAVA%**  -- Nos situamos en %java\_home%\bin

**DIR | FIND "java.exe" > NUL** – Se hace un DIR y se busca el fichero “java.exe”

**IF ERRORLEVEL 1 GOTO Label1 –** Si el nivel de error es 1 nos dirigimos a “Label1”

**IF ERRORLEVEL 0 GOTO Label0 –** Si el nivel de error es 0 nos dirigimos a “Label0”

**:Label1 –** Etiqueta “Label1”

**SET MENSAJE=No se encontro java en %java%** -- Se crea la variable MENSAJE (tiene el valor de “no se encontró nada en %java%”)

**GOTO End –** Nos dirigimos a la etiqueta “End”

**:Label0 –** Etiqueta “Label0”

**SET MENSAJE=Se encontro java** – Creamos la variable MENSAJE (tiene el valor de “Se encontró java”)

**GOTO End –** Nos dirigimos a la Etiqueta “End”

**:End –** Etiqueta “End”

**ECHO %MENSAJE%** -- Se muestra la variable “Mensaje”

**ECHO Presiona Enter para continuar –** Se muestra “Presiona Enter para continuar”

**pause > nul –** La pausa se envía a un dispositivo nulo

**rem msg \* %MENSAJE% --** Comentario (nos muestra la posibilidad de haber realizado la advertencia acerca de la existencia o no de java mediante el comando msg)

**chdir /d %PWD% --** Se ejecuta el comando chdir

**rem \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*** -- Comentario

**rem \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* estadisica \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* --** Comentario

**@echo off –** Se desactiva el prompt

IF012.CMD: **MODO 8**

**@echo off** – Desactivamos el prompt

**:inicio** – Creamos la etiqueta “inicio”

**Cls** – Borramos lo escrito en pantalla

**rem En este primer comando, filtro la salida de "ipconfig" para que se guarde --** Comentario

**rem en el archivo "prueba" solo los nombres de las tarjetas de red del equipo --** Comentario

**ipconfig /all | find "Adaptador Ethernet" > prueba –** Se ejecuta el comando ipconfig con la orden de buscar “Adaptador ethernet” y guardándose en el archivo prueba

**rem Ahora preparo un archivo auxiliar llamado "prueba2". Es necesario poner los** -- Comentario

**rem 2 puntos del pricipio separados por espacios --** Comentario

**echo . . TARJETAS DE RED DE ESTE EQUIPO: > prueba2 –** Se muestra “TARJETAS DE RED DE ESTE EQUIPO”

**echo . . =============================== >>prueba2 –** Se muestra “=====” en el prompt

**rem ahora con el comando for filtro las lineas del archivo "prueba" y las** -- Comentario

**rem guardo sin el caracter ":" en el archivo "prueba2" --** Comentario

**for /f "delims=:" %%i in (prueba) do @echo %%i >> prueba2 –** Recorrer el archivo delims y mostrar la primera palabra de cada línea guardándose en el archivo prueba2

**rem Ahora cojo la segunda palabra, y el resto de linea, de cada linea del --** Comentario

**rem archivo "prueba2", para sacar por pantalla los nombres de las tarjetas --** Comentario

**rem de red del equipo --** Comentario

**for /f "tokens=2,\*" %%i in (prueba2) do @echo %%j** – Selecionamos la segunda letra de la variable y las guardamos en la variable j

**rem ahora borro los archivos auxiliares "prueba" y "prueba2" --** Comentario

**del prueba –** Se elimina el archivo prueba

**del prueba2 –** Se elimina el archivo prueba2

**echo . –** Se salta a la línea siguiente

**echo En que tarjeta de red quieres trabajar: --** Se muestra “En que tarjeta de red quieres trabajar”

**set /p tarjeta= --** Se crea la variable permanente “tarjeta”, permitiéndole poner el valor al usuario

**cls –** Se elimina lo escrito en pantalla

**echo Quieres poner IP dinámica o estatica: --** Se muestra en pantalla “Quieres poner IP dinámica o estátiva”

**echo 1.- Dinamica –** Se muestra 1. -Dinamica

**echo 2.- Estatica** – Se muestra 2. Estatica

**set /p opcion= --** Se crea la variable permanente opcion

**if %opcion% == 1 goto dinamica –** Si la variable opción ES IGUAL A 1 nos dirigimos a la etiqueta dinámica

**if %opcion% == 2 goto estatica –** Si la variable opción ES IGUAL A 2 nos dirigimos a la etiqueta estatica

**goto inicio –** Nos dirigimos a la variable inicio

**:dinamica –** Se crea la etiqueta “dinamica”

**Cls –** Se elimina lo escrito en pantalla

**netsh interface ip set address name="%tarjeta%" source=dhcp –** Se ejecuta el commando netsh, se crea la ip cuyo nombre se almacena en la variable “tarjeta” y se busca “dhcp”

**netsh interface ip set dns "%tarjeta%" source=dhcp –** Se ejecuta el comando netsh el dns se establece con la variable “tarjeta” y se busca dhcp

**goto :fin –** Nos dirigimos a la etiqueta fin

**:estatica –** Etiqueta estatica

**Cls –** Se elimina lo escrito en pantalla

**echo Dirección IP (p.ej: 192.168.1.23)** Se muestra “Dirección IP (p.ej: 192.168.1.23)”

**set /p ip=** -- Se crea la variable permanente ip cuyo valor será introducido por el usuario

**echo Mascara de red (p.ej: 255.255.255.0) –** Se muestra “Mascara de red (p.ej: 255.255.255.0)”

**set /p mascara= --** Se crea la variable permanente mascara (cuyo valor será introducido por el usuario)

**echo Puerta de enlace (p.ej: 192.168.1.1) –** Se muestra “Puerta de enlace (p.ej 192.168.1.1)”

**set /p gateway=** Se crea la variable permanente “gateway” cuyo valor será introducido por el usuario

**echo Servidor DNS primario (p.ej: 80.58.0.33) –** Se muestra “servidor DNS primario (p.ej 80.58.0.33) cuyo valor deberá ser introducido por el usuario”

**set /p dns1= --** Se crea la variable permanente dns1 (cuyo valor deberá ser introducido por el usuario)

**echo Servidor DNS secundario (p.ej: 80.58.61.254) –** Se muestra “Servidor DNS secundario (p.ej: 80.58.61.254)”

**set /p dns2=** -- Se crea la variable dns2 (cuyo valor deberá ser introducido por el usuario)

**netsh interface ip set address name="%tarjeta%" source=static %ip% %mascara% --** Se ejecuta el commando netsh

**%gateway% 1 –** Se ejecuta la variable “gateway”

**netsh interface ip set dns "%tarjeta%" static %dns1%** -- Se ejecuta el comando netsh

**netsh interface ip add dns name="%tarjeta%" addr=%dns2% --** Se ejecuta el comando netsh

**:fin –** Etiqueta “fin”

IF013.CMD:

**@echo off** – Se desactiva el prompt

**Title Menu del sistema** – La ventana pasa a denominarse “Menu del sistema”

**color 0a –** Se establece el color del CMD como 0a

**cls –** Se elimina lo ya escrito en pantalla

**:miMenu –** Etiqueta miMenu

**echo [ Menu ]** -- Se muestra “[Menu]”

**echo 1. Java ejemplos –** Se muestra “1. Java ejemplos”

**echo 2. Groovy ejemplos –** Se muestra “2. Groovy ejemplos”

**echo 3. Scala ejemplos –** Se muestra “3. Scala ejemplos”

**echo 4. Clojure ejemplos –** Se muestra “4. Clojure ejemplos”

**echo 5. Ceylon ejemplos –** Se muestra “5. Ceylon ejemplos”

**echo 6. Ir a carpeta Django --**  Se muestra “6. Ir a carpeta Django”

**echo 7. Python ejemplos –** Se muestra “7. Python ejemplos”

**echo 8. Mandar un ping –** Se muestra “8. Mandar un ping”

**echo 9. Salir** – Se muestra “9. Salir”

**set /p choic=Teclea alguna opción** –Se crea la variable permanente choic, que indica “Teclea alguna opción” (el valor lo introducirá el usuario)

**if %choic%==1 goto miJava** – Si la variable choic ES IGUAL a 1 nos dirigimos a la variable miJava

**if %choic%==2 goto miGroovy –** Si la variable choic ES IGUAL a 2 nos dirigimos a la variable

**if %choic%==3 goto miScala–** Si la variable choic ES IGUAL a 3 nos dirigimos a la variable miScala

**if %choic%==4 goto miClojure–** Si la variable choic ES IGUAL a 4 nos dirigimos a la variable miClojure

**if %choic%==5 goto miCeylon–** Si la variable choic ES IGUAL a 5 nos dirigimos a la variable miCeylon

**if %choic%==6 goto miServidor–** Si la variable choic ES IGUAL a 6 nos dirigimos a la variable miServidor

**if %choic%==7 goto miPython–** Si la variable choic ES IGUAL a 7 nos dirigimos a la variable miPython

**if %choic%==8 goto miPing–** Si la variable choic ES IGUAL a 8 nos dirigimos a la variable miPing

**if %choic%==9 goto miSalida–** Si la variable choic ES IGUAL a 9 nos dirigimos a la variable miSalida

**:miJava –** Etiqueta miJava

**start cmd –** Se ejecuta el cmd

**cd C:\Users\Uriel\Documents\Programas\Ejemplos –** Nos situamos en la carpeta C:\Users\Uriel\Documents\Programas\Ejemplos

**dir –** Se ejecuta un dir

**goto miMenu –** Nos dirigimos a la etiqueta “miMenu”

**:miGroovy –** Etiqueta “miGroovy”

**start cmd –** Ejecutamos el CMD

**cd C:\Users\alguien\Documents\Programas\Groovy –** Nos situamos en la carpeta c:\Users\alguien\Documents\Programas\Groovy

**dir –** Se ejecuta un dir

**goto miMenu** – Nos dirigimos a la etiqueta miMenu

**:miScala –** Etiqueta “miScala”

**start cmd** – Ejecutamos cmd

**cd C:\Users\alguien\Documents\Programas\Scala –** Nos situamos en la carpeta C:\Users\alguien\Documents\Programas\Scala

**dir –** Ejecutamos un dir

**goto miMenu –** Nos dirigimos a la etiqueta “miMenu”

**:miClojure –** Etiqueta “miClojure”

**start cmd –** Ejecutamos cmd

**cd C:\clojure-1.4.0 –** Nos dirigimos a la carpeta C:\clojure-1.4.0

**dir –** Ejecutamos un DIR

**goto miMenu –** Nos dirigimos a la etiqueta miMenu

**:miCeylon –** Etiqueta miCeylon

**start cmd –** Se ejecuta CMD

**cd C:\ceylon-0.4\samples –** Nos dirigimos a C:\ceylon-0.4

**dir –** Se ejecuta un DIR

**goto miMenu –** Nos dirigimos a la etiqueta miMenu

**:miServidor –** Etiqueta miServidor

**start cmd –** Se ejecuta CMD

**cd .. –** Nos dirigimos a la carpeta anterior

**cd C:\Python27\Django-1.4\django\bin –** Nos dirigimos a la carpeta C:\Python27\Djanfo-1.4\django\bin

**dir –** Se ejecuta un DIR

**goto miMenu –** Accedemos a miMenu

**:miPing –** Etiqueta miPing

**start cmd –** Se ejecuta la CMD

**ping** [**www.google.com.mx**](http://www.google.com.mx) **–** Se hace un ping a “www.google.com.mx”

**goto miMenu –** Accedemos a la etiqueta miMenu

**:miPython –** Etiqueta miPythom

**start cmd –** Se ejecuta la CMD

**cd .. –** Nos dirigimos a la carpeta anterior

**cd C:\Users\alguien\Documents\Programas\Python –** Nos dirigimos a la carpeta C:\Users\alguien\Documents\Programas\Python

**dir –** Ejecutamos un DIR

**goto miMenu –** Accedemos a la etiqueta miMenu

**:miSalida –** Etiqueta miSalida

**goto elFin –** Nos dirigimos a la etiqueta elFin

**:elFin –** Etiqueta elFin

**Exit –** Salimos del fichero por lotes

IF014.CMD: **MODO 4**

**@echo off –** Se desactiva el prompt

**@rem Programando en Batch --** Comentario

**IF not "%~1"=="hola" echo hola –** SI la variable NO indica el valor “hola” se muestra “echo hola”

**IF "Uriel" == "%USERNAME%" echo hola %USERNAME% --** SI “Uriel” ES IGUAl a %USERNAME” se muestra “echo hola %USERNAME%”

**@pause –** Se realiza una pausa

IF015.CMD: **MODO 4**

**@echo off –** Se desactiva el prompt

**@rem Programando en Batch --** Comentario

**IF not "%~1"=="hola" echo hola –** SI NO existe la variable 1 con contenido hola mostramos hola

**IF "JuanM" == "%USERNAME%" echo hola %USERNAME% --** Si JuanM = %USERNAME% se muestra “hola JuanM” (en caso contrario no se muestra nada)

**@pause –** Se realiza una pausa

IF016.CMD: **MODO 2**

**@echo off** – Se desactiva el prompt

**@rem saber is existe Java --** Comentario

**title Java Batch Compiler V 2.0 –** Se establece como título de la venta “Java Batch Compiler V 2.0”

**echo. –** Se realiza un salto a la siguiente línea

**echo Java Batch Compiler V 2.0 –** Se muestra “Java Batch Compiler V 2.0”

**echo. –** Se muestra la siguiente línea

**start note.txt –** Se inicia el comando note.txt

**:mainmenu** – Etiqueta “mainmenu”

**Cls –** Se borra el contenido en pantalla

**echo. –** Se muestra la línea siguiente

**echo Java Batch Compiler V 2.0 –** Se muestra “java Batch Compiler V 2.0”

**color 0A –** Se establece el color del CMD a 0A

**echo. –** Se da un salto a una línea siguiente

**echo Elije una opcion: --** Se muestra “Elije una opción”

**echo. –** Se salta a la línea siguiente

**echo 1 Compile .java file –** Se muestra “1 Compile .java file”

**echo. –** Se salta a la línea siguiente

**echo 2 Run Java file –** Se muestra “2 Run Java File”

**echo. –** Se salta a la línea siguiente

**echo 3 Check JDK –** Se muestra “3 Check JDK”

**echo. –** Se salta a la línea siguiente

**echo 4 Exit –** Se muestra “4 exit”

**echo.** – Se salta a la línea siguiente

**set/p option=">>" –** Se crea una variable permanente llamada “option”

**if %option%==1 goto :search –** SI la variable OPTION ES IGUAL A 1 nos dirigimos a la etiqueta SEARCH

**if %option%==2 goto :runfile –** SI la variable OPTION ES IGUAL A 2 nos dirigimos a la etiqueta RUNFILE

**if %option%==3 goto :checkjdk –** SI la variable OPTION ES IGUAL A 3 nos dirigimos a la etiqueta CHECKJDK

**if %option%==4 goto :closeprogram –** SI la variable OPTION ES IGUAL A 4 nos dirigimos a la etiqueta CLOSEPROGRAM

**:search** – Se crea la etiqueta “Search”

**Cls –** Se elimina lo escrito anteriormente

**echo. –** Se salta a la línea siguiente

**echo Java Batch Compiler V 2.0 –** Se muestra “Java Batch Compiler V 2.0”

**color 0C –** Se cambia el color del CMD a 0C

**echo. –** Se salta a la línea siguiente

**set /p commnd=Write File name:** -- Se crea la variable permanente commnd (muestra “Write File name”)

**goto :action –** Nos dirigimos a la etiqueta ACTION

**:action –** Etiqueta ACTION

**if exist %command% echo Compiling Project... –** Si existe la variable “command” se muestra “Compiling Project…”

**else goto :error –** Si no se cumple la anterior condición nos dirigimos a la etiqueta ERROR

**goto :compile –** Si se cumple la condición, nos dirigimos a la etiqueta COMPILE

**echo. –** Nos dirigimos a la línea siguiente

**:compile –** Etiqueta compile

**javac \*.java –** Se ejecuta el comando javac

**goto :complete –** Nos dirigimos a la etiqueta complete

**:complete –** Etiqueta COMPLETE

**echo. –** Saltamos a la línea siguiente

**echo the file was created successfully –** Se muestra “el archivo fue creado satisfactoriamente”

**echo. –** Se salta a la línea siguiente

**set /p retrn=Return to mainmenu?(use command r) –** Se crea la variable permanente de nombre RETRN

**if %retrn%==r goto :mainmenu –** SI la variable retrn ES IGUAL a r nos dirigimos a la etiquetta mainmenu

**:error –** Etiqueta error

**echo File Not Found... –** Se muestra “File Not Found”

**:checkjdk –** Etiqueta checkjdk

**Cls –** Se borra lo escrito anteriormente

**color 09 –** Se establece color09 al CMD

**set /p version=Write your JDK version: --** Se crea la variable permanente versión, la cual muestra “Write your JDK version”

**if JDK%version% echo "Tienes JDK instalado" –** SI JDK(variable versión) se muestra “Tienes JDK instalado”

**else echo "NO tienes el JDK instalado" –** Si no se cumple la anterior condición (la cual indica que SI JDK tiene una versión) se muestra “NO tienes el JDK instalado”

**set /p ret=Return to mainmenu?(use command r) –** Se crea la variable permanente ret, la cual muestra “Return to mainmenu? (usando el commando r)”

**if %ret%==r goto :mainmenu –** Si la variable ret tiene el valor r nos dirigimos a la etiqueta mainmenu

**:closeprogram –** Etiqueta closeprogram

**Exit –** Se cierra el fichero por lotes

IF017.CMD: (Creada por Juan Maria Sanchez para evitar repetir variables)

**@echo off** – Se borra el prompt

**:ponernum –** Etiqueta ponernum

**title RESTAS EN CMD** – La ventana tiene el título “RESTAS EN CMD”

**cls –** Se borra lo escrito anteriormente

**ECHO PROGRAMA RESTAS CMD –** Se muestra “PROGRAMA RESTAS CMD”

**ECHO. –** Se pasa a la línea siguiente

**set /p numero1=Escribe el primer numero –** Se crea la variable numero1 (le permite introducir un valor al usuario)

**if %numero1%==q GOTO :letra**

**if %numero1%==w GOTO :letra**

**if %numero1%==e GOTO :letra**

**if %numero1%==r GOTO :letra**

**if %numero1%==t GOTO :letra**

**if %numero1%==y GOTO :letra**

**if %numero1%==u GOTO :letra**

**if %numero1%==i GOTO :letra**

**if %numero1%==o GOTO :letra**

**if %numero1%==p GOTO :letra**

**if %numero1%==a GOTO :letra**

**if %numero1%==s GOTO :letra**

**if %numero1%==d GOTO :letra**

**if %numero1%==f GOTO :letra**

**if %numero1%==g GOTO :letra**

**if %numero1%==h GOTO :letra**

**if %numero1%==j GOTO :letra**

**if %numero1%==k GOTO :letra**

**if %numero1%==l GOTO :letra**

**if %numero1%==ñ GOTO :letra**

**if %numero1%==z GOTO :letra**

**if %numero1%==x GOTO :letra**

**if %numero1%==c GOTO :letra**

**if %numero1%==v GOTO :letra**

**if %numero1%==b GOTO :letra**

**if %numero1%==n GOTO :letra**

**if %numero1%==m GOTO :letra –** Si se escribe una letra del alfabeto español nos dirige a la etiqueta letra

**set /p numero2=Escribe el segundo numero –** Se crea la variable permanente numero2 (le deja introducir un valor al usuario)

**if %numero2%==q GOTO :letra**

**if %numero2%==w GOTO :letra**

**if %numero2%==e GOTO :letra**

**if %numero2%==r GOTO :letra**

**if %numero2%==t GOTO :letra**

**if %numero2%==y GOTO :letra**

**if %numero2%==u GOTO :letra**

**if %numero2%==i GOTO :letra**

**if %numero2%==o GOTO :letra**

**if %numero2%==p GOTO :letra**

**if %numero2%==a GOTO :letra**

**if %numero2%==s GOTO :letra**

**if %numero2%==d GOTO :letra**

**if %numero2%==f GOTO :letra**

**if %numero2%==g GOTO :letra**

**if %numero2%==h GOTO :letra**

**if %numero2%==j GOTO :letra**

**if %numero2%==k GOTO :letra**

**if %numero2%==l GOTO :letra**

**if %numero2%==ñ GOTO :letra**

**if %numero2%==z GOTO :letra**

**if %numero2%==x GOTO :letra**

**if %numero2%==c GOTO :letra**

**if %numero2%==v GOTO :letra**

**if %numero2%==b GOTO :letra**

**if %numero2%==n GOTO :letra**

**if %numero2%==m GOTO :letra –** Si se escribe una letra en la variable numero2 nos redirige a la etiqueta letra

**set /a numero3=%numero1%-%numero2% --** Se crea la expresión numero3=%numero1%-%numero2%

**echo. –** Se pasa a la línea siguiente

**echo %numero1%-%numero2%=%numero3%** -- Se muestra el resultado de la operación

**echo.** –Se da paso a la línea siguiente

**set /p oos=otra resta (r) o salir (s)** – Se crea la variable oos la cual muestra “otra resta (r) o salir (s)”

**if %oos%==R GOTO :ponernum –** Si oos ES IGUAL A R nos dirige a la etiqueta ponernum

**if %oos%==S GOTO :salida –** Si oos ES IGUAL A S nos dirige a la etiqueta salida

**if %oos%==r GOTO :ponernum –** Si oos ES IGUAL A r nos dirige a la etiqueta ponernum

**if %oos%==s GOTO :salida –** Si oos ES IGUAL A s nos dirige a la etiqueta salida

**:salida –** Etiqueta salida

**Exit –** se sale del fichero por lotes

**:letra –** Etiqueta letra

**echo no se pueden restar letras –** Se muestra “no se pueden restar letras”

**pause –** Se pausa la ejecución del fichero

**GOTO :ponernum –** Nos dirigimos a la etiqueta “ponernum”

IF018.CMD:**MODO 8** (Creada por Juan Maria Sanchez para evitar repetir variables)

**@echo off** – Se desactiva el prompt

**title Comparador de números –** El título de la ventana es “Comparador de números”

**:inicio –** Etiqueta inicio

**Cls –** Se borra lo escrito en pantalla

**set /p numero1=Escribe un numero –** Se crea la variable permanente numero1 (le permite introducir valores al usuario)

**set /p numero2=Escribe otro numero –** Se crea la variable permanente numero2 (le permite introducir valores al ususario)

**if %numero1% EQU %numero2% GOTO :igual –** SI numero1 ES IGUAL a numero2 NOS DIRIGIMOS a la etiqueta igual

**if %numero1% LSS %numero2% GOTO :menor –** SI numero1 ES INFERIOR a numero2 NOS DIRIGIMOS a la etiqueta menor

**if %numero1% GTR %numero2% GOTO :mayor –** Si numero1 ES SUPERIOR a numero2 NOS DIRIGIMOS a la etiqueta mayor

**:igual –** Etiqueta igual

**echo Numero1 ES IGUAL A Numero2 –** Se muestra “Numero1 ES IGUAL A Numero2”

**GOTO :fin –** Nos dirigimos a la etiqueta fin

**:menor –** Etiqueta menor

**echo Numero1 ES MENOR A Numero2 –** Se muestra “Numero1 ES MENOR A Numero2”

**GOTO :fin –** Nos dirigimos a la etiqueta fin

**:mayor –** Etiqueta mayor

**echo Numero1 ES MAYOR QUE Numero2 –** Se muestra “Numero1 ES MAYOR QUE Numero2”

**GOTO :fin –** NOS DIRIGIMOS a la etiqueta fin

**:fin –** Etiqueta fin

**set /p final=Hacer otra comparacion (r) salir (s) –** Se crea una variable permanente de nombre “final” que muestra “Hacer otra comparacion (r) salir (s)” (le permite al usuario introducir un valor)

**if %final%==R GOTO :inicio –** Si la variable FINAL tiene valor de R NOS DIRIGIMOS A la etiqueta inicio

**if %final%==S GOTO :exit –** Si la variable FINAL tiene valor de S NOS DIRIGIMOS A la etiqueta exit

**if %final%==r GOTO :inicio –** Si la variable FINAL tiene valor de r NOS DIRIGIMOS A la etiqueta inicio

**if %final%==s GOTO :exit –** Si la variable FINAL tiene valor de s NOS DIRIGIMOS A la etiqueta exit

**:exit –** Etiqueta exit

**Exit –** Se Cierra el fichero por lotes

IF019.CMD: **MODO 5** (Creado por Juan Maria Sánchez para evitar la repetición de ficheros)

**@echo off** – Se desactiva el prompt

**title: Conjunto de ordenes if –** El título de la ventana es “Conjunto de ordenes if”

**:inicio –** Etiqueta inicio

**Cls –** Se borra lo escrito anteriormente

**set /p opc=Elige el conjunto de opciones (1, 2 o 3) –** Se crea la variable permanente opc la cual muestea “Elige el conjunto de opciones (1,2 o 3)” le permite introducir valores al usuario

**if %opc%==1 ( --** SI la variable OPC tiene valor de 1

**start mspaint –** Se inicia mspaint

**start notepad –** Se inicia notepad

**start cmd –** Se inicia cmd

**echo Hemos abierto Paint, notepad y cmd –** Se muestra “Hemos abierto Paint, Notepad y cmd”

**GOTO :finop –** Nos dirigimos a la etiqueta finop

**) –** Se Cierra el ig

**if %opc%==2 ( --** SI la variable OPC tiene valor de 2

**start wordpad.exe –** Se inicia wordpad.exe

**start wmplayer.exe –** Se inicia wmplayer.exe

**echo Hemos abierto WordPad y Windows Media Player –** Se muestra “Hemos abierto WordPad y Windows Media Player”

**GOTO :finop –** Nos dirigimos a la etiqueta finop

**) –** Se Cierra el IF

**if %opc%==3 ( --** SI la variable OPC tiene valor de 3

**start WFS.exe –** Se inicia WFS.exe

**start WINWORD.exe –** Se inicia WinWord.exe

**start SnippingTool.exe –** Se inicia SnippingTool.exe

**echo Hemos abierto Fax y escaner de Windows, Word y la herramienta recortes –** Se muestra “Hemos abierto Fax y escaner de Windows, Word y la herramienta de recortes”

**GOTO :finop –** Nos dirigimos a la etiqueta finop

**) –** Se cierra el IF

**:finop –** Etiqueta finop

**CHOICE /C SN /CS /M "Abrir otro conjunto de programas [S] Salir del programa [N]" –** Comando CHOICE (nos permite elegir la opción S o N, ponerlo en mayúsculas o minúsculas y nos muestra el mensaje “Abrir otro conjunto de programas [S] Salir del programa [N]”)

**IF ERRORLEVEL 2 GOTO :exit –** SI nivel de error ES 2 nos dirigimos a la etiqueta exit

**IF ERRORLEVEL 1 GOTO :inicio –** SI nivel de error ES 1 nos dirigimos a la etiqueta exit

**:exit –** Etiqueta exit

**Exit –** Se Cierra el fichero por lotes

IF020.CMD: **MODO 7** (Creado por Juan María Sánchez Sánchez para evitar la repetición de ficheros)

**@echo off –** Se desactiva el prompt

**title Numero mayor a 10 –** El título de la ventana se cambia a “Numero mayor a 10”

**:inicio –** Etiqueta inicio

**Cls –** Se borra el contenido en la pantalla

**set /p num1=Escribe un numero de 0 a 20 –** Se crea la variable num1 la cual indica “Escribe un numero de 0 a 20”

**if %num1% LSS 10 ( --**SI la variable num1 ES MENOR a 10

**GOTO :menor10 –** Nos dirigimos a la etiqueta “menor10”

**) ELSE ( --** SI NO SE CUMPLE LA AFIRMACIÓN ANTERIOR (Se cierra el IF)

**IF %num1% GTR 15 ( --** SI la variable num1 ES SUPERIOR A 15

**GOTO :sup15 –** Nos dirigimos a la etiqueta sup15

**) –** Se cierra el ELSE IF

**GOTO :sup10 –** SI NO SE CUMPLE LA PRIMERA AFIRMACIÓN (La variable num1 ES MENOR a 10) y no se ha ejecutado el ELSE IF (debido a que el numero es inferior a 15) nos dirigimos a la etiqueta sup10

**) –** Se cierra el ELSE

**:menor10 –** Etiqueta “menor10”

**echo el numero es menor a 10 –** Se muestra “El numero es menor a 10”

**goto :preg –** Nos dirigimos a la etiqueta “preg”

**PAUSE –** Se realiza una pausa

**:sup15 –** Etiqueta sup15

**echo el numero es superior a 15 –** Se muestra “el numero es superior a 15”

**goto :preg –** Nos dirigimos a la etiqueta preg

**:sup10 –** Etiqueta sup10

**echo el numero es superior a 10 –** Se muestra “el numero es superior a 10”

**goto :preg –** Nos dirigimos a la etiqueta preg

**:preg –** Etiqueta preg

**set /p otr=Quieres poner otro numero (N) o salir (S) –** Se crea la variable permanente otr (la cual muestra “Quieres poner otro numero (N) o salir (S)”) le permite introducir un valor al usuario

**if %otr%==N GOTO :inicio –** SI la variable otr tiene valor N nos dirigimos a la etiqueta INICIO

**if %otr%==S GOTO :exit –** SI la variable otr tiene valor S nos dirigimos a la etiqueta EXIT

**if %otr%==n GOTO :inicio –** SI la variable otr tiene valor n nos dirigimos a la etiqueta INICIO

**if %otr%==s GOTO :exit –** SI la variable otr tiene valor s nos dirigimos a la etiqueta EXIT

**:exit –** Etiqueta exit

**Exit –** Se Cierra el fichero por lotes